




Andreas Stavning Erslev

aerslev.dk

PERSONLIG INFORMATION

 Vejlbj Toften 294D 1 Th., 8240,
Risskov

 andreas.erslev@gmail.com

 71707804

LINKEDIN

[https://www.linkedin.com/
in/andreas-stavning-
erslev-28b35b220/](https://www.linkedin.com/in/andreas-stavning-erslev-28b35b220/)

SPROG

 Dansk - Modersmål

 Engelsk - Flydende

KOMPETENCER

ASP .Net, C#



MSSQL



Node.js



API



PROFILTEKST

Jeg er nyuddannet fra Aarhus Universitet med en diplomingeniøruddannelse i Software Teknologi (SW). Jeg leder nu efter et godt arbejdsmiljø, hvor jeg kan fortsætte med at udvikle mig både personligt og fagligt. Min store passion er softwareudvikling, især når det involverer tankeprocesser som softwarearkitektur, orkestrering, design og selvfølgelig programmering. Hertil nyder jeg at udforske teknologier og programmeringssprog for at udvide min viden og mine kompetencer.

UDDANNELSE

Diplomingeniør i Software Teknologi

2019 - 2023

Aarhus Universitet • Diplomingeniør

En uddannelse med fokus på bred vifte af fagområder, indenfor software teknologi og projektstyrning.

Fagområder indebærer, blandt andet, Backend og Frontend software udvikling og programmering, data og database håndtering, Software Design og arkitektur.

På uddannelsen har jeg haft fokus på udviklings og produktions orienteret semester projekter, fra opsætning af krav, softwarearkitektur, realisering og undervejs .

ERHVERVSERFARING

Softwareingeniørpraktikant

2022 - 2022

XFlow • Fuldtid

Softwareudvikler, med fokus på udarbejdelse af features og fejlrettelse, via ASP .Net, C#.

Her fik jeg god erfaring med fuld-stack udvikling, ved brug af Model View Controller, SQL Database og data håndtering, ved brug af EF Core, samt udarbejdelse af designvalg.

Forløbet resulteret i at jeg fik flere features live i produktion, samt løbende fejlrettelser af større og mindre bugs.

ANDRE PROJEKTER

Odesch's Dwadle Dashing

2022 - 2023

Personligt Projekt • Fritid

Odesch's Dwadle Dashing er et spil, der har fokus på at gøre speedrunning interessant og tilgængeligt for alle. Der kan konkurreres om at opnå den bedste tid eller den bedste score i tre forskellige sværhedsgrader og levels. Når spillet er gennemført, kan score detaljer vises på scoreboard.odesh.dk.

Projektet har givet mig stor erfaring med Unity, .NET, C#, MongoDB og strukturering af et større softwareprojekt. Projektet er på nuværende tidspunkt privat, men kontakt mig gerne, hvis der ønskes adgang til projektets Git. Jeg kan også kontaktes og modtage spillet, hvis der ønskes at spille spillet på Windows. Spillet kan downloades på <https://aerslev.dk/odeschsdwadledashing.html>.

<http://scoreboard.odesh.dk/>

2023 - 2023

Personligt Projekt • Fritid

<http://scoreboard.odesh.dk/> er et webbaseret projekt, som på nuværende tidspunkt består af flere Node.js backend-applikationer, en tilknyttet MongoDB og et Angular frontend-projekt. Projektet er hostet på en privat VPS og kører via Docker/docker-compose.

Selve projektet har til formål at behandle og fremvise scorer/tider, der bliver lavet via Odesch's Dwadle Dashing. Den fremadrettede proces skal udvide projektet med flere teknologier og et ASP .Net MVC konto-baseret univers til fremvisning af f.eks. statistik.

Projektet har givet mig stor erfaring med Node.js, TypeScript, Docker/docker-compose, Mongoose, Express, udvælgelse af relevante teknologier og strukturering af et større softwareprojekt. Projektet er på nuværende tidspunkt privat, men kontakt mig gerne, hvis der ønskes adgang til projektets Git.

d.atrrix

2023 - 2023

Personligt Projekt • Fritid

d.atrrix er en matrixbaseret container lavet i .NET ved hjælp af C#. Projektet er stadig i opstartsfasen, men kan i øjeblikket oprette en matrix med kolonner, der bestemmer typen, herunder også selve d.atrrix-typen. Det kan også oprette og indsætte en række, der består af typer, defineret af kolonnerne, samt afgøre om en given værdi findes i den givne matrix, i en kolonne eller i en række.

Projektet har givet mig stor erfaring med at tænke i programmeringskoncepter og logik. Projektet er på nuværende tidspunkt privat, men kontakt mig gerne, hvis der ønskes adgang til projektets Git.